

UNIDAD EDUCATIVA “VICENTE LEÓN”  
APLICACIONES DE COMPUTACION

Año Lectivo 2019 – 2020



TAREAS PARA BACHILLERATO TÉCNICO

ESPECIALIZACIÓN COMERCIALIZACIÓN Y VENTAS

Señoritas y Señores estudiantes del 1ro. de Bachillerato Técnico Especialización “Comercio y Ventas”, en estos días que estamos todos en **EMERGENCIA SANITARIA**, debemos tomar mucha conciencia y poder salir de esta crisis a nivel mundial de la Pandemia Coronavirus (COVID-19), es por eso que el Gobierno Nacional a través de los distintos medios de comunicación, han solicitado a todos los Docentes del país a realizar un **CRONOGRAMA DE TAREAS**, para que realicen en su casa y después retornar normalmente a clases, por tal motivo es su responsabilidad y obligación, cumplir con todas las actividades de acuerdo al siguiente cronograma.

NOTA: Si existe alguna duda acerca de las actividades en la página, existe una pestaña llamada **CONTACTO** llenen los datos y den un clic en **ENVIAR** y recibirá automáticamente su mensaje a mi correo electrónico.

Ingresen a través del siguiente link para poder explicar cualquier duda que ustedes tengan:

<https://menafabian70.wixsite.com/informatica-aplicada>

**FIGURA PROFESIONAL:** Comercialización y Ventas

**MATERIA:** Aplicaciones de Computación

**CURSO:** 1ro B.T. Comercialización y Ventas

	DIA	MODULO	ACTIVIDAD	TAREA
SEMANA 1	19/03/2020	Aplicaciones de Computación	Comprenderá y entenderá: <b>Concepto de computadora</b> <ul style="list-style-type: none"><li>– Computadoras de tipo específico</li><li>– Computadoras de propósito general</li></ul> Conceptos básicos de sistemas informático <b>CONCEPTOS</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Computadora</li><li>• Sistema Operativo</li><li>• Tipos de S.O</li><li>• S.O. usados en los teléfonos móviles.</li><li>• Sistema Informático</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Revisar los videos del siguiente enlace: <b>Video N° 1</b> Fundamentos de la informática 04 - Las computadoras. Duración del Video 3' 53'' <a href="https://www.youtube.com/watch?v=2wOH_n3qUFg">https://www.youtube.com/watch?v=2wOH_n3qUFg</a></li><li>• <b>Video N° 2</b> Conceptos básicos de sistemas informáticos Duración del Video 6' 45'' <a href="https://www.youtube.com/watch?v=bNct3cwS-DA">https://www.youtube.com/watch?v=bNct3cwS-DA</a></li><li>• Con los conceptos explicados en estos dos videos realizar organizadores gráficos con cada uno de los conceptos en hojas de papel perforado a cuadros o en hojas de papel ministro</li></ul>

**UNIDAD EDUCATIVA “VICENTE LEÓN”**  
**APLICACIONES DE COMPUTACION**

Año Lectivo 2019 – 2020



	DIA	MODULO	ACTIVIDAD	TAREA
SEMANA 2	26/03/2020	Aplicaciones de Computación	<ul style="list-style-type: none"> <li>Comprenderá y entenderá para que sirve el Hardware en un computador.</li> <li>Será capaz de reconocer y diferenciar los tipos de hardware.</li> </ul> <p><b>HARDWARE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>TARJETA MADRE</li> </ul> <p><b>HARDWARE DE ENTRADA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>TECLADO</li> <li>RATÓN O MOUSE</li> <li>MICROFONO</li> <li>WEB CAM</li> <li>SCANNER</li> </ul> <p><b>HARDWARE DE PROCESAMIENTO O PROCESO</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Microprocesador</li> <li>Coprocesador</li> <li>Chipset</li> </ul> <p><b>HARDWARE DE ALMACENAMIENTO</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>DISCO DURO (HD)</li> <li>UNIDADES SSD (ESTADO SOLIDO)</li> <li>MEMORIA RAM, ROM Y DE CACHE</li> </ul> <p><b>HARDWARE DE SALIDA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Monitor</li> <li>Impresora</li> <li>Bocinas (Parlantes)</li> <li>Auriculares</li> <li><b>HARDWARE BIDIRECCIONAL</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Revisar el video del siguiente enlace: Fundamentos de la informática 06 - El Hardware. Duración del Video 12' 16''</li> <li><a href="https://www.youtube.com/watch?v=JFNPI9AsJ5k">https://www.youtube.com/watch?v=JFNPI9AsJ5k</a></li> <li>Con los conceptos explicados en el video realizar organizadores gráficos con cada uno de los conceptos en hojas de papel perforado a cuadros o en hojas de papel ministro</li> </ul>

**UNIDAD EDUCATIVA “VICENTE LEÓN”**  
**APLICACIONES DE COMPUTACION**

Año Lectivo 2019 – 2020



			• <b>HARDWARE MIXTO</b>	
	<b>DIA</b>	<b>MODULO</b>	<b>ACTIVIDAD</b>	<b>TAREA</b>
<b>SEMANA 3</b>	02/04/2020	Aplicaciones de Computación	<ul style="list-style-type: none"> <li>Comprenderá y entenderá para que sirve el Software en un computador.</li> <li>Será capaz de reconocer y diferenciar las diferentes las categorías y tipos de software.</li> </ul> <p><b>SOFTWARE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Categorías Principales Del Software</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Privativo o propietario</li> <li>Libre</li> </ul> </li> <li><b>Tipos De Software</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sistema</li> <li>Aplicaciones</li> <li>Usuario final o desarrollo</li> <li>-</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Revisar el video del siguiente enlace: Fundamentos de la informática 05 - El software. Duración del Video 05' 06'' <a href="https://www.youtube.com/watch?v=GafEekpQu1M">https://www.youtube.com/watch?v=GafEekpQu1M</a></li> <li>Con los conceptos explicados en el video realizar organizadores gráficos con cada uno de los conceptos en hojas de papel perforado a cuadros o en hojas de papel ministro</li> </ul>
	<b>DIA</b>	<b>MODULO</b>	<b>ACTIVIDAD</b>	<b>TAREA</b>
<b>SEMANA 4</b>	09/04/2020	Aplicaciones de Computación	Comprenderá y entenderá como es la Comunicación entre el usuario y la máquina Input – Output	<ul style="list-style-type: none"> <li>Revisar los videos del siguiente enlace: <b>Video N° 1</b> Fundamentos de la informática 07 - Comunicación y proceso Duración del Video 4' 41'' <a href="https://www.youtube.com/watch?v=sHxrNOSEvBY">https://www.youtube.com/watch?v=sHxrNOSEvBY</a></li> <li><b>Video N° 2</b> Fundamentos de la informática 08 - Sistemas operativos (FINAL) Duración del Video 4' 23'' <a href="https://www.youtube.com/watch?v=Uy4-edbl0to">https://www.youtube.com/watch?v=Uy4-edbl0to</a></li> <li>Con los conceptos explicados en estos dos videos realizar organizadores gráficos con cada uno de los conceptos en hojas de papel perforado a cuadros o en hojas de papel ministro</li> </ul>

**UNIDAD EDUCATIVA “VICENTE LEÓN”**  
**APLICACIONES DE COMPUTACION**

Año Lectivo 2019 – 2020



	DIA	MODULO	ACTIVIDAD	TAREA
<b>SEMANA 5</b>	16/04/2020	Aplicaciones de Computación	Comprenderá y entenderá como que son las Redes de computadoras y su funcionamiento. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>¿Qué es una red informática?</b></li> <li>• <b>Medios de transmisión</b> Alámbrico Inalámbrico</li> <li>• Recursos para compartir</li> <li>• Lenguajes o reglas para comunicarse</li> <li>• ¿Qué es un Nodo?</li> <li>• ¿Qué es un Servidor?</li> <li>• Clasificación de las Redes</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Revisar el video del siguiente enlace: Redes informáticas Duración del Video 9' 23''</li> <li>• <a href="https://www.youtube.com/watch?v=hIQkQR9Zifk">https://www.youtube.com/watch?v=hIQkQR9Zifk</a></li> <li>• Con los conceptos explicados en estos dos videos realizar organizadores gráficos con cada uno de los conceptos en hojas de papel perforado a cuadros o en hojas de papel ministro</li> </ul>

	DIA	MODULO	ACTIVIDAD	TAREA
<b>SEMANA 6</b>	23/04/2020	Aplicaciones de Computación	Comprenderá y entenderá como que son las: Topologías, Tipos de red y Dispositivos de redes Básicas	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Revisar el video del siguiente enlace: <b>VIDEO N° 1</b> Topologías, Tipos de red y Dispositivos de REDES Basicas Duración del Video 11' 55'' <a href="https://www.youtube.com/watch?v=SZKxKKOCXck">https://www.youtube.com/watch?v=SZKxKKOCXck</a> <b>VIDEO N° 2</b> La Mejor explicación de TOPOLOGÍA DE REDES informaticas <a href="https://www.youtube.com/watch?v=04jfARpozAc">https://www.youtube.com/watch?v=04jfARpozAc</a></li> <li>• Leer y revisar el siguiente link <a href="https://concepto.de/red-de-computadoras/">https://concepto.de/red-de-computadoras/</a></li> <li>• Con los conceptos explicados en estos dos videos y la lectura del link realizar organizadores gráficos con cada uno de los conceptos en hojas de papel perforado a cuadros o en hojas de papel ministro</li> </ul>